|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tabal de comparación de código C++ | | |
| Positivo | Negativo | Interesante |
| El programa utiliza una sola matriz para almacenar tanto la matriz original como la matriz transpuesta, lo que reduce el uso de memoria. | El programa no verifica si el usuario ingresó una matriz cuadrada, lo que podría causar un comportamiento inesperado. | La transposición de una matriz se puede realizar invirtiendo las filas y columnas de la matriz, lo que se logra mediante el uso de dos bucles anidados y la función **swap**. |